

GIOCO INEDITO 2021 MIGLIOR PROPOSTA DI GIOCO LUCCA GAMES



IN COLLABORAZIONE CON



Ministero degli Affari Esteri
e della Cooperazione Internazionale



Il **Ministero degli Affari Esteri e della Cooperazione Internazionale**, **Lucca Comics & Games** e **dV Giochi** propongono la trentaquattresima edizione del concorso: **GIOCO INEDITO 2021 – Miglior Proposta di Gioco**

Il concorso anche quest'anno intende selezionare il miglior gioco tra i prototipi pervenuti e ricompensarlo con la pubblicazione in formato professionale e di alta qualità, curata direttamente da DV Giochi. Come sempre il concorso intende anche valorizzare talenti grafici e artistici emergenti con il "Premio per il Miglior Artwork". Come parte di un più ampio intervento di affiancamento a Lucca Comics & Games sui vari progetti di valorizzazione dell'autorialità emergente portati avanti dall'organizzazione, quest'anno il concorso "Gioco Inedito" sarà realizzato in partnership con il Ministero degli Affari Esteri e della Cooperazione Internazionale. Il gioco finale diventerà infatti uno strumento di approfondimento e conoscenza della Collezione Farnesina, la raccolta d'arte contemporanea custodita presso la sede del Ministero, che include capolavori di Maestri italiani del XX secolo come Marini, Campigli, Accardi, Perilli, Vedova, Pistoletto, Chia e molti altri. Per maggiori informazioni e per consultare virtualmente la collezione, visitare il sito: <https://collezionefarnesina.esteri.it/>

Il concorso è aperto ad autori italiani e stranieri e i prototipi potranno essere consegnati in lingua italiana o inglese. I prototipi inviati dovranno rispondere alle caratteristiche tecniche e stilistiche indicate in questo bando, pena l'esclusione dalla valutazione. La giuria selezionerà in modo insindacabile i migliori giochi ricevuti alla scadenza del bando. La valutazione dei giochi per il "Premio per il Miglior Artwork" che sarà basata sulla qualità delle illustrazioni e sulla presentazione artistica del prodotto, sarà condotta dalla giuria del concorso e da professionisti dell'editoria di dV Giochi.

La valutazione dei giochi per il "GIOCO INEDITO 2021" sarà basata sull'originalità, la giocabilità, l'espandibilità del gioco, la pubblicabilità, la valenza artistica, tecnica e culturale (non necessariamente in questo ordine). La grafica del prodotto, dunque, non costituirà elemento di valutazione per questo premio. Gli autori dovranno avere cura che gli eventuali disegni risultino distinguibili e che l'eventuale testo sia di agevole lettura. Saranno invece considerati sfavorevolmente tutti gli elementi che potrebbero penalizzare la redazione di un'edizione internazionale del gioco; si consiglia pertanto di limitare o di escludere il testo scritto sulle carte e di utilizzare, ove possibile, espressioni internazionali, simboli, disegni (questo non è comunque vincolante per la partecipazione al concorso). Anche la durata media di una partita sarà oggetto di valutazione da parte della giuria. Sebbene anche in questo caso non ci siano vincoli, si consiglia di progettare prototipi per i quali una partita abbia una durata di circa 15-30 minuti.

I lavori inviati dovranno conformarsi inderogabilmente alle specifiche elencate di seguito, pena l'esclusione del concorso.

La giuria deputata alla valutazione e al playtest dei titoli è composta da 8 membri, scelti da Lucca Crea e dV Giochi, tra cui 1 Presidente e 1 Coordinatore del Premio. La giuria si occupa di selezionare i 3 giochi finalisti, fra i quali poi il Presidente Onorario seleziona il vincitore del Concorso in concerto con la giuria stessa. Il Presidente Onorario viene individuato di anno in anno dal resto della giuria fra autori di gioco internazionali o figure conosciute del tema oggetto del bando corrente.

Art. 1 – Il gioco dovrà consentire la partecipazione di almeno due giocatori e dovrà poter decretare uno o più vincitori al termine della partita (sono ammesse partite patte e giochi cooperativi).

Art. 2 – Il tema ispiratore del gioco per questo anno 2020 dovrà essere: **"Arte Contemporanea Italiana"**.

Art. 3 – Il gioco dovrà essere così composto:

massimo di 110 carte, proposte nel formato 6x9 cm e liberamente ripartibili in più mazzi a seconda del dorso.

oppure

massimo di 55 carte, proposte nel formato 6x9 cm e liberamente ripartibili in più mazzi a seconda del dorso, più una bustina con un dado e/o al massimo 5 pedine standard.

Art. 4 – Il regolamento, in italiano o in inglese, dovrà essere stampabile su fogli A4 o A5 e non dovrà superare le 10.000 battute, per un massimo di 6 fogli A4 (o 12 fogli A5) copertine comprese.



PER ULTERIORI INFORMAZIONI:

giocoinedito@luccacomicsandgames.com
www.giocoinedito.com
www.luccacomicsandgames.com

GIOCO INEDITO 2021 MIGLIOR PROPOSTA DI GIOCO LUCCA GAMES



IN COLLABORAZIONE CON



Ministero degli Affari Esteri
e della Cooperazione Internazionale



Art. 5 – Si ammettono tabelle, disegni e altre immagini nel regolamento. Il testo nelle immagini e nelle tabelle sarà computato nel limite delle 10.000 battute

Art. 6 – Il regolamento dovrà riportare il numero di giocatori consentito. Sono incoraggiati esempi di situazioni di gioco all'interno del regolamento.

Art. 7 – I prototipi dovranno essere recapitati in forma cartacea: sono necessarie DUE copie complete del gioco, con tutte le carte stampate e tagliate e il regolamento (quindi DUE mazze e DUE regolamenti).

Art. 8 – Si consiglia di porre particolare attenzione al confezionamento del pacco, per evitare danneggiamenti durante il trasporto.

Art. 9 – Tutto il materiale cartaceo dovrà essere consegnato o inviato, a spese dell'autore **ENTRO LUNEDÌ 1 MARZO 2021, a: LUCCA CREA s.r.l. – GIOCO INEDITO, corso Garibaldi, 53 – 55100 LUCCA**

Il materiale inviato / consegnato non sarà restituito.

Art. 10 – Oltre al gioco, in forma cartacea, è richiesta la compilazione del modulo di iscrizione online (il modulo sarà a breve sul sito): <https://areaclienti.luccacrea.it/moduli>. Per quanto riguarda la versione elettronica, il mazzo dovrà essere contenuto in un unico file che contenga tutte le carte, anche quelle ripetute. Le carte saranno disposte su fogli A4 (9 carte per foglio, per un totale quindi di 13 fogli al massimo, più altri 13 per i dorsi). Il regolamento dovrà pervenire su un file separato. Per carte e regolamento sono accettati i seguenti formati: pdf, doc, rtf, txt, odf, jpg, png, gif. Si suggerisce di utilizzare il formato pdf e di comprimere gli elementi grafici in modo da mantenere i file entro dimensioni contenute.

Si caldeggia infine l'invio delle carte in un formato adatto al caricamento su Tabletopia o Table Top Simulator per agevolare i test nel caso non possano essere eseguiti in presenza.

Il presente bando è pubblicato sul sito web del concorso (www.giocoinedito.com), su quello di Lucca Comics & Games e sul sito di dV Giochi, dove l'organizzazione si riserva di pubblicare ulteriori chiarimenti se dovesse ritenerli necessari. – Il forum di Lucca Comics & Games dedicato al Gioco Inedito (<http://forum.luccacomicsandgames.com>) risponderà a dubbi e domande degli aspiranti autori. – Ogni informazione personale (comprese eventuali immagini) riguardante l'autore o i suoi collaboratori, inserita nei file del regolamento o delle carte, potrà essere resa pubblica ai fini del concorso: l'autore accetta implicitamente di divulgare tutti i dati sensibili che inserirà in tali file. I dati personali contenuti nel modulo di iscrizione saranno utilizzati solo per gli scopi del concorso e non saranno divulgati a terzi. L'organizzazione, se necessario, si riserva di occuparsi della veste grafica e di concordare con l'autore del gioco vincitore del "GIOCO INEDITO 2021" alcune modifiche al gioco e ragionevoli modifiche al regolamento ai fini della pubblicazione. Una mancata collaborazione dell'autore in questo senso non pregiudicherà la vittoria del concorso, ma potrà compromettere la pubblicazione del prototipo presentato che, in quel caso, sarà concordata con il secondo classificato. L'autore del gioco vincitore del "GIOCO INEDITO 2021" riceverà 100 copie dell'edizione del gioco pubblicata da Lucca Comics & Games e dV Giochi a titolo di pagamento dei diritti per l'edizione che costituisce il premio del concorso. Le altre copie di questa edizione saranno gestite in parte dal Ministero degli Affari Esteri e della Cooperazione Internazionale, che ne curerà la distribuzione per i propri scopi, in parte da Lucca Comics & Games a scopi promozionali. L'organizzazione, se necessario, si riserva di occuparsi della veste grafica e di concordare con l'autore del gioco vincitore del "GIOCO INEDITO 2021" alcune ragionevoli modifiche al regolamento ai fini della pubblicazione. Non saranno presi in considerazione lavori di carattere pornografico, volgare, violento o contenenti espliciti riferimenti a opere/personaggi/immagini ecc. coperti da copyright, a esclusione delle opere appartenenti alla Collezione Farnesina. Le opere ospitate dalla Collezione Farnesina potrebbero essere soggette a limitazioni. Rispetto alla selezione di queste ultime, prima della pubblicazione del gioco, potranno essere chieste modifiche e cambiamenti.

La data di scadenza è fissata per **LUNEDÌ 1 MARZO 2021**. I lavori pervenuti oltre tale data non potranno essere valutati, indipendentemente dalla data di invio. Per entrambi i premi la giuria si riserva la possibilità di non premiare nessuno dei partecipanti qualora non dovessero essere presentate proposte adeguate allo standard qualitativo cercato. L'organizzazione del concorso resta disponibile per fornire eventuali chiarimenti sul bando fino alla data di scadenza dello stesso. In caso di controversie farà fede la versione italiana del bando di concorso. **Sono esclusi dalla partecipazione i membri degli staff di Lucca Comics & Games, soci e dipendenti di dV Giochi, dipendenti del MAECI.**

PER ULTERIORI INFORMAZIONI: giocoinedito@luccacomicsandgames.com
www.giocoinedito.com
www.luccacomicsandgames.com

